

MATRIZ CURRICULAR - CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO - Flex

| Período | Disciplinas | Carga Horária | Créditos | Modalidade da Oferta |
|----------------|---|----------------------|-----------------|-----------------------------|
| 1 | Algoritmos e Programação | 80 | 4 | Presencial |
| 1 | Fundamentos de Ciências Exatas | 80 | 4 | Online |
| 1 | Fundamentos de Sistemas de Informação | 80 | 4 | Online |
| 1 | Engenharia de Software | 40 | 2 | Online |
| 1 | Usina de Projetos Experimentais (UPx) - TI 1 | 80 | 4 | Online |
| 1 | Comunicação Efetiva I | 40 | 2 | Online |
| | | 400 | 20 | |
| 2 | Arquitetura de Computadores | 80 | 4 | Online |
| 2 | Banco de Dados | 80 | 4 | Presencial |
| 2 | Análise de Sistemas | 40 | 2 | Online |
| 2 | Metodologia de Desenvolvimento de Sistemas | 80 | 4 | Online |
| 2 | Usina de Projetos Experimentais (UPx) - TI 2 | 80 | 4 | Online |
| 2 | Educação, Sociedade e meio ambiente | 40 | 2 | Online |
| | | 400 | 20 | |
| 3 | Programação Orientada a Objetos | 80 | 4 | Presencial |
| 3 | Linguagens de Programação | 80 | 4 | Presencial |
| 3 | Sistemas Operacionais | 80 | 4 | Online |
| 3 | Qualidade e Testes de Software | 80 | 4 | Online |
| 3 | Usina de Projetos Experimentais (UPx) - TI 3 | 80 | 4 | Online |
| 3 | Análise de Dados | 40 | 2 | Online |
| | | 440 | 22 | |
| 4 | Programação Web | 80 | 4 | Presencial |
| 4 | Estrutura de Dados | 80 | 4 | Online |
| 4 | Business Intelligence | 80 | 4 | Presencial |
| 4 | Modelagem de Processos de Negócios | 80 | 4 | Online |
| 4 | Optativa I | 40 | 2 | Online |
| 4 | Usina de Projetos Experimentais (UPx) - TI 4 | 80 | 4 | Online |
| 4 | Transformação Digital | 40 | 2 | Online |
| | | 480 | 24 | |
| 5 | Programação para Dispositivos Móveis | 80 | 4 | Presencial |
| 5 | Arquitetura de Aplicações Web | 80 | 4 | Presencial |
| 5 | Redes de Computadores | 80 | 4 | Online |
| 5 | Segurança e Auditoria de Sistemas de Informação | 80 | 4 | Online |
| 5 | Fundamentos de Inteligência Artificial | 80 | 4 | Online |
| 5 | Usina de Projetos Experimentais (UPx) - TI 5 | 80 | 4 | Online |
| | | 480 | 24 | |

| | | | | |
|---|--|------------|-----------|------------|
| 6 | Administração de Banco de Dados | 80 | 4 | Presencial |
| 6 | Interação Humano-Computador | 40 | 2 | Online |
| 6 | Sistemas Digitais para Computação | 80 | 4 | Online |
| 6 | Gerência de Projetos Tecnológicos | 80 | 4 | Online |
| 6 | Inteligência Artificial e Computacional | 40 | 2 | Online |
| 6 | Usina de Projetos Experimentais (UPx) - TI 6 | 80 | 4 | Online |
| | | 400 | 20 | |
| 7 | Computação em nuvem | 80 | 4 | Presencial |
| 7 | Teoria de grafos | 40 | 2 | Online |
| 7 | Compiladores | 80 | 4 | Online |
| 7 | Optativa II | 80 | 4 | Online |
| 7 | Projeto de Conclusão de Curso I | 40 | 2 | Online |
| 7 | Usina de Projetos Experimentais (UPx) - TI 7 | 80 | 4 | Online |
| | | 400 | 20 | |
| 8 | Sistemas Embarcados para TI | 80 | 4 | Online |
| 8 | Simulação de Sistemas Computacionais | 80 | 4 | Presencial |
| 8 | Projeto de Conclusão de Curso II | 40 | 2 | Online |
| 8 | Computação Gráfica e Processamento de Imagem | 80 | 4 | Online |
| 8 | Optativa III | 40 | 2 | Online |
| 8 | Usina de Projetos Experimentais (UPx) - TI 8 | 80 | 4 | Online |
| | | 400 | 20 | |
| | Atividades Complementares | | | |